Project

Simon

Namen: Nathan Wilson en Haitam Rahali Studentnummers: ……. en 2185941

Datum: 01-11-2021 Versie 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Doel | Opbouw | Functie |
|  | Waarom is het onderdeel er? | Hoe is het onderdeel opgebouwd? Wat is het voor onderdeel? Hoe ziet het er uit? | Wat doet het onderdeel? |
| Ledjes | Geven aan welke toetsen je moet indrukken | 4 ledjes met de kleuren groen, rood, geel en wit. | Geeft aan welke combinatie je moet invoeren. |
| Druktoetsen | De druktoetsen zijn er om te doen wat ‘simon says’ oftewel om de juiste combinatie in te drukken | 4 druktoetsen elk aangesloten op een bepaald ledje. De druktoetsen zijn wit van kleur | De druktoetsen zelf doen vrij weinig, echter zijn ze wel heel belangrijk voor het spel. Ze laten namelijk de speler de juiste combinatie indruken. |
| Buzzer | Om aan de speler te laten weten dat hij/zij een onjuiste combinatie heeft ingevoerd | Het is een zwart rondje dat op de printplaat zit. Er zit een serie schakeling in | De buzzer maakt een geluid |
| Printplaat | Hierop soldeer je het spel en dit sluit je uiteindelijk ook aan op je arduino | Het is een gaatjesprint met een ground en 5V | Op dit onderdeel wordt het spel gespeeld. |